

# シンメイ若潮つぼみリーグ戦大会

## 大会ルール

### ○全体概要

- ①新3年生以下で揃わなければ、新4年生2名まで出場可能とする。ただし打順は最後の2人とし、ポジションはライトもしくはレフトとする。
- ②体験入部の選手も出場可能とする。
- ③1イニング12得点で攻守交代とする。
- ④DH 枠を3つまで使用可能とする。試合開始時に取り決める。
- ⑤選手交代は自由とする。ただし、ベンチに下がったら戻れない。

### ○予選リーグ戦ルール

- 試合時間 60分（若しくは4回）60分を超えたら新しいイニングに入らない
- シートノック 5分
- 投球練習 初回 5球 その後3球
- 投球数制限 1試合60球以内とし、打者の途中で到達した場合は、その打者完了まで投球可能
- 1イニング、12得点で攻守交代お願いいたします(コールドゲームは無)
- DH 枠を3つまで使用可。試合前に取り決める。(DHは予選リーグのみ)
- 選手交代は自由。DHから守備、守備からDH可能。ただし、一旦ベンチに下がったら戻れない。
- 新4年生は2名まで。ただし、打順は最後の2人に。守備位置はレフトかライト
- サドンデス ノーアウト1塁 2塁で お願いいたします  
走者は、前イニングの最終打者が1塁として 2塁といたします  
打者は、前イニングの後続選手
- ボークは基本的に取らない
- リーグ戦の勝利数が並んだ場合、当該対戦時の勝利チームを上位とし、それでも順位がつかない時は、得失点差の大きい方を上位とする
- グランドサイズ【投手間 14m、塁間 21m】

- タイブレイクは、2回までとし、決着つかなければ、引き分けと致します。また、タイブレイクでの得失点は、順位を決める際の得失点には、カウントしない

## ○決勝トーナメント戦ルール

- 試合時間 75分（若しくは5回）75分を超えたら新しいイニングに入らない
- シートノック 投球練習は リーグ戦と同じ
- 投球数制限 1試合 60球以内とし、打者の途中で到達した場合は、その打者完了まで投球可能
- 得点差によるコールドゲーム 3回 10点差以上(決勝戦はコールドゲーム無し)
- サドンデス リーグ戦と同じ
- 日没・降雨による中止は、試合成立は 3回裏終了と致します
- 3回行かない場合は、無効試合とさせていただきます
- ランナーコーチは コーチでも可能です(選手と一緒に構いません)
- 各地域のグラウンドルール等で お願い致します(ホームランラインを設定します)
- 以上以外のルールは、全日本競技者必携等でお願ひ致します
- グラウンドサイズ【投手間 14m、塁間 21m】